

BOLETÍN 3

X 2023 CAMPAMENTO NACIONAL SCOUT



SCOUTS[®]
DOMINICANOS





BOLETIN 3

XV CAMPAMENTO NACIONAL SCOUT 2023

Nos encontramos en una etapa crucial de nuestro viaje hacia el Campamento Nacional Scout, una fase que está sumergida de anticipación, preparación y un sinfín de preguntas por responder.

Como scouts, sabemos que la preparación es la clave para el éxito en cualquier aventura, y esta etapa nos brinda la oportunidad de trazar nuestro camino y abordar todas las incógnitas que puedan surgir en el horizonte.

¡Sigamos adelante con entusiasmo y determinación en esta etapa de preparación!



PROGRAMA GENERAL

VIERNES 3

9:00 a.m	Llegada Registro de Grupos Scouts Instalación de Subcampos
12:00 p.m	Almuerzo
2:00 p.m	Llegada Registro de Grupos Scouts Instalación de Subcampos
7:00 p.m	Cena
8:00 p.m	Actividad Amenización
9:00 p.m	Open Mic'
00:00	Pito de Diana

SÁBADO 4

6:00 a.m	Levantada Ejercicios Aseo Desayuno
6:00 a.m	Reunión con RA*
9:00 a.m	Ceremonia de Inauguración
11:00 a.m	Charlas Educativas
12:00 p.m	Almuerzo
2:00 p.m	Programa
5:00 p.m	Baño Tiempo libre
7:00 p.m	Cena
8:00 p.m	Concierto
9:00 p.m	Noche Larga de los Grupos
00:00	Pito de Diana

DOMINGO 5

6:00 a.m	Levantada Ejercicios Aseo Desayuno
8:00 a.m	Actos Ecuménicos y Patrios
8:30 a.m	Reunión con RA*
9:00 p.m	Programa
12:00 p.m	Almuerzo
2:00 p.m	Programa
5:00 p.m	Baño Tiempo libre
7:00 p.m	Cena
8:00 p.m	Fogata general
10:00 p.m	Actividades por subcampo
00:00	Pito de Diana

LUNES 6

6:00 a.m	Levantada Ejercicios Aseo Desayuno
8:00 a.m	Actos Ecuménicos y Patrios Agradecimientos Premiaciones Evaluaciones Foto Oficial
10:00 a.m	Desmonte Salida de Grupos Scout

*Esquema general de horas, las mismas pueden variar, el programa definitivo será publicado y entregado próximo a la fecha.





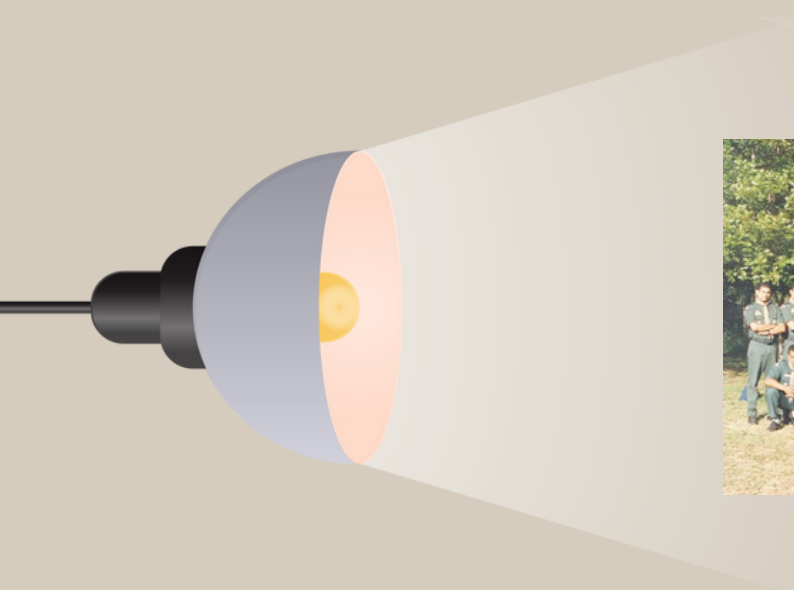
LA NOCHE LARGA DE LOS GRUPOS

La "Noche Larga de los Grupos" promete ser una experiencia fascinante llena de historia y creatividad.

En esta actividad nocturna única, cada Grupo Scout tendrá la oportunidad de sumergirse en su propio pasado y narrar la emocionante historia de su trayectoria Scout.

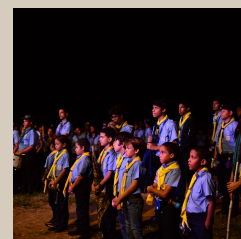
A través de la creación de mini exhibiciones, los grupos deberán de compartir los momentos significativos, anécdotas inspiradoras y recuerdos inolvidables con el resto de la comunidad Scout. **Esta actividad, que se llevará a cabo en cada subcampo de grupo**, nos permitirá conocer la rica diversidad de historias y experiencias que conforman nuestro Movimiento Scout, fortaleciendo así los lazos de unidad y camaradería que nos unen. Prepárense para una noche de descubrimientos, aprendizaje y aprecio por el pasado y el presente de cada Grupo Scout.

¡Será una oportunidad imperdible para celebrar nuestra historia y crear recuerdos que perdurarán en el tiempo!



OPEN MIC SCOUT

El 'Open Mic' es un espacio donde la creatividad y la expresión artística florecen. Invitamos a todos a subir al escenario y compartir su talento a toda la comunidad nacional. Ya sea que tengas una poesía que arde en tu corazón, un cuento que ansías contar, chistes que hacen reír, canciones que te hacen vibrar, o incluso un baile que te haga mover al ritmo de tu pasión, este es el lugar para ti. Es un escenario donde las voces individuales se unen para tejer una manta de creatividad y diversidad. 'Open Mic' es un rincón donde se celebran las historias y los talentos únicos de cada uno, y donde todos son bienvenidos a compartir y aplaudir las expresiones artísticas que nos hacen sentir más vivos.



Competencia Nacional de Balsas

La Competencia Nacional de Balsas está a punto de desplegarse, y te invitamos a ser parte de esta emocionante competición. El desafío es **simple** pero emocionante: cada **Unidad Scout (Tropa)** tiene la oportunidad de demostrar su ingenio y habilidades construyendo la mejor balsa del país. Desde la planificación hasta la ejecución, esta competencia fomenta el trabajo en equipo, la creatividad y la destreza en la construcción. Muestra tu habilidad para navegar hacia la victoria mientras disfrutas de un día lleno de diversión, camaradería y, por supuesto, ¡La emoción de la competencia sobre la Presa de Hatillo!



**Encuentra los reglas, terminos y condiciones adjunto con este boletín*

ACLARACIONES DEL PROCESO DE REGISTRO

Queremos asegurarnos de que el proceso de registro sea lo más claro y sencillo posible para todos los grupos y staffs que se unirán a nuestro evento. En esta sección, hemos recopilado información crucial y actualizaciones importantes para brindar claridad y facilitar el proceso de registro. Por favor, tómese un momento para revisar estas aclaraciones y asegurarse de que esté completamente informado sobre los cambios que hemos implementado. Estamos aquí para ayudar y garantizar una experiencia de registro sin complicaciones para todos los involucrados en nuestro emocionante evento.

NUEVA FORMULA DE DERECHO A PARTICIPACIÓN DE ADULTOS CON LOS GRUPOS SCOUT

RA	RAMA	PARTICIPANTES	DIRIGENTES
1	MANADA DE LOBATOS	1 a 6	1
		7 a 12	2
		13 a 18	3
		19 a 24	4
		25 a 30	5
		31 a 36	6
		37 a 42	7
	UNIDAD SCOUT	1 a 8	1
		9 a 16	2
		17 a 24	3
		25 a 32	4
		33 a 40	5
		41 a 48	6
		49 a 56	7
	COMINIDAD DE CAMINANTES	1 a 10	1
		11 a 20	2
		21 a 30	3
		31 a 40	4

SOBRE EL STAFF

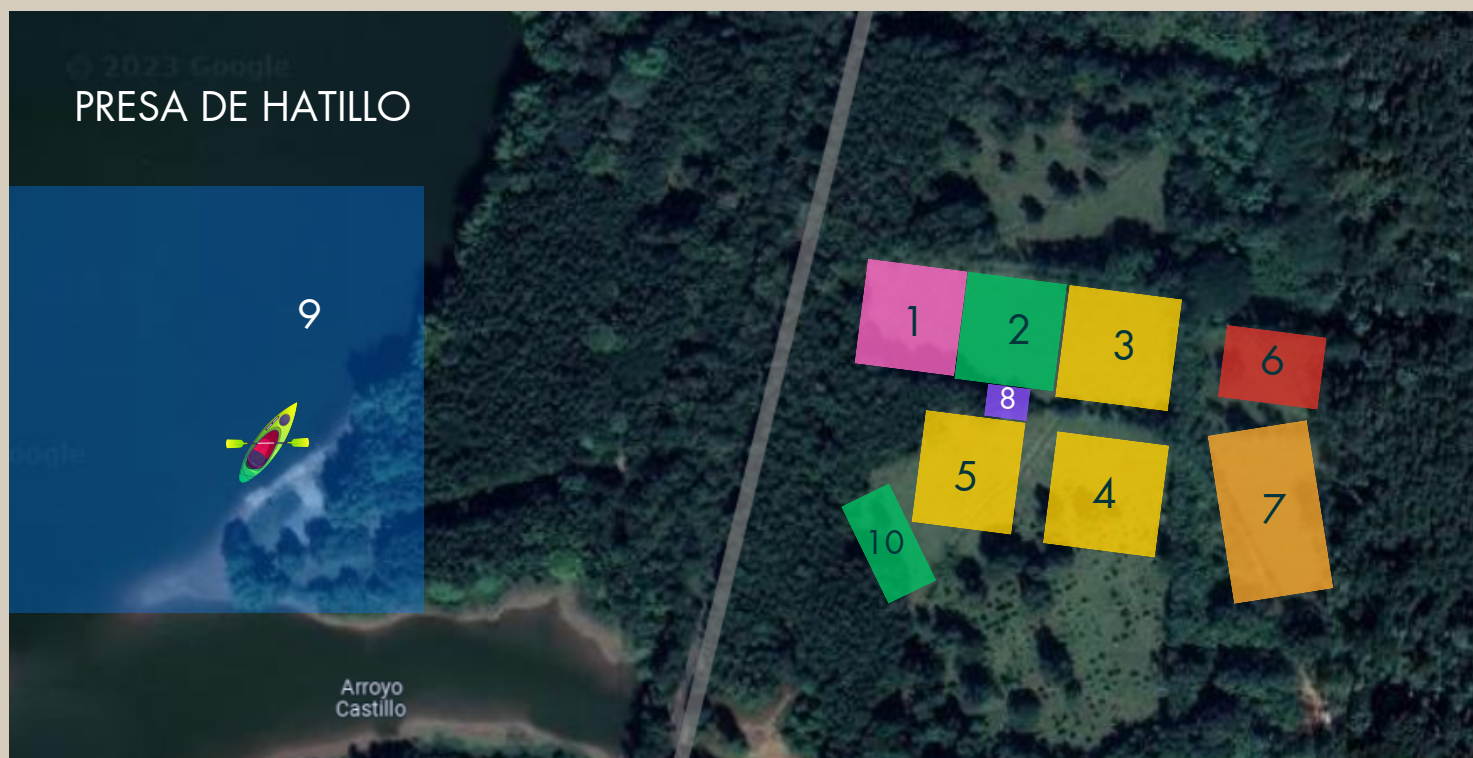
El XV Campamento Nacional Scout está diseñado para celebrar la fiesta de todos, por lo que tenemos espacio en el programa para todos los Rovers. Estamos comprometidos con hacer todo lo posible para que la experiencia del servicio sea gratificante y divertida, incluyendo programa alternativo durante el evento para las posiciones menos retadoras.

*No es necesario esperar una llamada o confirmación para registrarse como Staff del CNS, todo lo contrario la única forma de garantizar la participación como Staff es registrándose en el sistema **SISCOUT** a tiempo.*



ÁREAS

18°57'41.3"N 70°14'27.4"W



Cada uno de estos subcampos está conceptualizado con los nombres de las tres cordilleras de nuestro país. Desde la majestuosidad de la **Cordillera Central** hasta la belleza de la **Cordillera Septentrional** y la diversidad de la **Cordillera Oriental**, cada subcampo ofrecerá su propia aventura.

Leyenda

1. Estacionamiento
2. Arena Central
3. Subcampo Cordillera Central
4. Subcampo Cordillera Septentrional
5. Subcampo Cordillera Oriental
6. Plaza Brownsea: Alimentons y Bebidas, Cefetería, Tienda Scout, Carpa de Administración, Carpa de Coordinación del Evento, Carpa de RA.
7. Zona Staff: Tiendas de acampar del staff, comedor del staff, staff lounge, estación de carga de celulares.
8. Unidad Médica
9. Terminal Náutica 1 y Estación de Remo y Canotaje
10. Duchas.

**Sin reflejar en el mapa, Terminales Náuticas 2 y 3, Cueva Hoyo de Sanabe, Central Hidroelectrica Presa de Hatillo, Barrick Gold, Finca de Piscicultura.*

Código de Conducta

Los siguientes lineamientos persiguen mantener la armonía y seguridad de todos los participantes del evento.

1. Siempre traer consigo, de forma visible, la Credencial Scout vigente;
2. Seguir la Ley Scout en todo momento;
3. Sea tolerante, respetuoso y comprensivo con los demás;
4. Evite juegos o competencias que puedan causar discusiones y conflictos;
5. Cuando esté fuera del campamento, sea educado y compórtese como un miembro representando la Asociación de Scouts Dominicanos, Inc.;
6. Respete la propiedad de todas personas, sino lo compró o trajo déjelo donde está;
7. No entre a subcampos o tiendas de campaña donde no sea invitado;
8. El consumo de alcohol o estupefacientes está terminantemente prohibido;
9. No está permitido fumar dentro del campamento;
10. Sea respetuoso durante la noche de las horas de descanso de las personas;
11. Vista adecuadamente;
12. Siempre traer consigo un Vaso de la Vida o Cantimplora para abastecerse de agua y mantenerse hidratado;
13. Los utensilios para comer desechables están prohibidos;
14. Las apuestas están prohibidas;
15. Está terminantemente prohibido que un adulto pernocte en la misma tienda de campaña con menores de edad;
16. La identificación de los participantes será mediante la pulsera de participante permanente del evento y su pañoleta del Grupo Scout al cual pertenece, deberá usarla en todo momento.



Uniforme Scout

“El Uniforme Scout significa que tú formas parte de una gran hermandad la cual se encuentra alrededor del mundo. La gente tiene una muy buena opinión de un muchacho que viste su uniforme Scout, esto debido a que así sabe que no es un muchacho cualquiera; es limpio, inteligente y activo, digno de confianza, alguien que sabe obedecer órdenes y realiza buenas acciones a los demás”.

Robert Baden-Powell

El uso del Uniforme Scout será requerido a la llegada y salida del campamento, así como también en la ceremonia de apertura, actos ecuménicos y patrios, fogata general y cierre del campamento.

¿Qué llevar?

Grupo Scout

- Listado completo de todos los participantes del grupo, especificando los medicamentos utilizados y alergias de cada uno;
- Al menos un (1) botellón de agua potable por cada ocho (8) miembros del Grupo Scout por día;
- Casas de campaña para acoger a todos sus integrantes separado adultos y niños.
- Materiales para la construcción de sus subcampos y equipos de campismo (Esto incluye el cercado);
- Fundas grandes para la basura;
- Iluminación portátil (que no requiera conexión eléctrica)
- Todos los miembros de un Grupo Scout acamparán juntos, es decir, con sus tres unidades (Manada, Tropa y Caminantes), Dirigentes y Padres. Los integrantes del Equipo Nacional de Servicio acamparán fuera de su Grupo Scout.





Participantes

- Uniforme Scout completo (camisa azul cielo, correa, pantalón azul marino y gorra);
- 4 camisetas (t-shirts);
- 2 pantalones fuerte azul (jeans);
- 5 juegos de ropa interior;
- 5 pares de medias;
- Traje de baño (no bikini);
- Botas o tenis, sandalias (crocs) o zapatos de agua (Water shoes);
- Utensilios de higiene personal (pasta de dientes, cepillo de dientes, jabón, desodorante, papel higiénico);
- Utensilios para alimentación (vaso, plato, cuchara y tenedor) no desechables;
- Toalla;
- Botiquín personal;
- Repelente,
- Bloqueador solar;
- Capa de agua (poncho);
- Funda de dormir (sleeping bag);
- Fundas plásticas;
- Linterna,
- Cantimplora.

**El jabón recomendado es el de cuaba, por su bajo impacto en el medio ambiente.*

**Un repelente natural y efectivo es el extracto de vainilla blanca.*

**Recordar un juego de baterías extras; las linternas de LED tienen un consumo menor de baterías.*



Contrucciones y Lote de Grupo

Algo que caracteriza a cada campamento nacional es la creación de una miniciudad a campo abierto. Esta pequeña metrópolis, es rica en diversidad y unida bajo un mismo Espíritu Scout.

Motivamos a cada Grupo Scout a embellecer su espacio y darle el calor propio de su grupo, con las construcciones. Dentro de las posibilidades de cada Grupo Scout, recomendamos construir un portón, una verja perimetral y una asta de bandera donde se izará la bandera de su grupo. Como construcciones complementarias, sugerimos: Comedor, Faroles, Fregaderos, Mural, Señalización, Tendederos, Torre de Vigilia, Vestidores, Zapateras, entre otras edificaciones que adaptan la vida al aire libre con los materiales provistos por la naturaleza.

Las construcciones que necesiten realizar excavaciones se deberán realizar atendiendo al cuidado del área, se deberá reponer el material extraído procurando no dejar orificios sin cubrir.



Las dimensiones de los lotes para el sitio de acampar de los Grupos Scout van a depender de la cantidad de Scouts acampando en el área, por lo que no podemos confirmar el metraje cuadrado para Grupo Scout a la fecha de publicación de este boletín. En un cuarto boletín dos semanas antes del campamento, vamos a remitir esta información. Mientras tanto de manera tentativa (no definitiva) hemos preparado la siguiente tabla de aproximaciones:

Personas	Aproximación Mínima	Aproximación Máxima
25	150 m ²	250 m ²
50	300 m ²	500 m ²
75	450 m ²	750 m ²
100	600 m ²	1000 m ²

*Expresado en metros cuadrados

Preguntas Frecuentes

Si un Scout ya tiene edad de caminante pero todavía no hecho su ceremonia de pase ¿Va a participar como Tropa o como Comunidad?

Nuestro campamento se adhiere las disposiciones del Fascículo 1 de nuestro Manual Operativo de Programa. La división será por edades, indistintamente de si ha hecho ceremonia pase, el documento establece lo siguiente:

Unidad	Edad de los participantes
Manada de lobatos y lobeznas	Niños y niñas de 7 a 10 años cumplidos (hasta cumplir los 11 años)
Unidad Scout (tropa)	Adolescentes de 11 a 14 años cumplidos (hasta cumplir los 15 años)
Comunidad de Caminantes	Adolescentes de 15 a 17 años cumplidos (hasta cumplir los 18 años)

¿A qué hora es la salida de mi Grupo Scout al lugar del Campamento?

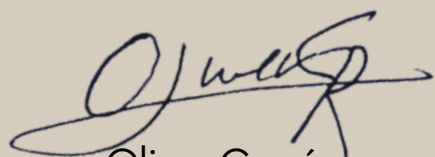
Esta información la podrá encontrar en el Boletín 4, necesitamos proyectar de manera concreta la cantidad de participantes por grupo. Si podemos adelantar que será el Viernes 3 en horas de la mañana. Haremos todo lo posible por salir desde su provincia.

¿El Staff debe de ir un día antes del evento?

Si, en la medida de lo posible estamos invitado a todo el staff a participar el día antes y el día después del evento, brindaremos transporte, alimentación y sorpresas para ambos días.

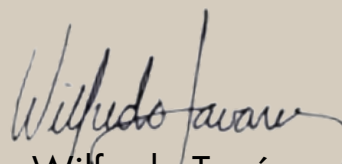
¿Qué debe de llevar el Staff?

Ademas de su equipo personal, no puede faltar tienda de campaña,, uniforme scout completo e **idealmente** una tabla portapapeles y silla plegable.



Oliver García

Director del Campamento



Wilfredo Tavárez

Director Ejecutivo Nacional

